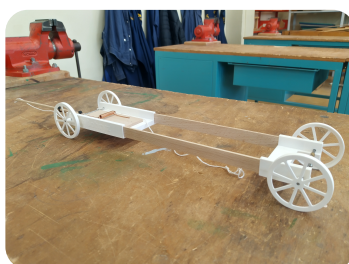
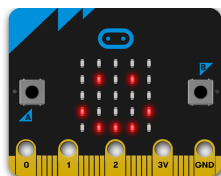


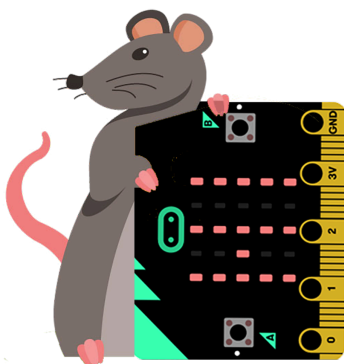
Cíl soutěže

Rozvoj tvořivosti a kreativity žáků ZŠ, kteří uvažují o dalším studiu na polytechnických středních školách. Kombinace průběžné přípravy a prezentace projektu před porotou. Podpora týmové spolupráce, každý člen týmu může přispět svým podílem ke konečnému úspěchu.



Časový rozsah soutěže

- začátek října - zveřejnění propozic, žádosti o materiální podporu
- **17. října 2024 od 14.00** - [webinář](#) pro zájemce o soutěž (tipy na konstrukci myšoHryzu, poptávka vybavení, zapůjčení micro:bitů),
- listopad až leden - průběžná podpora vyučujících na ZŠ (e-mail, telefon, videokonference, osobní setkání),
- **6. prosince 2024** - nábor zájemců během Dne otevřených dveří,
- polovina ledna - přihlášky na soutěžní setkání
- **středa 29. ledna 2025** - soutěžní setkání na VOŠ a SPŠE v Olomouci



micro:Myš unikátní soutěž pro tvořivé žáky ZŠ

5 disciplín pro
2 věkové kategorie

průběžná činnost,
soutěžní setkání,
zajímavé ceny

10/2024 - 01/2025
finále 29. 1. 2025

Neváhejte a
zapojte se!

POŘADATELÉ

VOŠ a SPŠE Olomouc

UP Olomouc

MAP Olomouc

KATEGORIE SOUTĚŽE

Kategorie micro:bit 1 - určeno pro 1. stupeň ZŠ

Týmová soutěž (2 - 5 žáků) zaměřená na vytvoření (během podzimu) a prezentaci vlastního **projektu s micro:bitem**, ve kterém si žáci vytvoří jednoduchý program - např. reakce na stisk tlačítka, zatřesení, otočení apod. Součástí prezentace je vlastní poster.

Kategorie micro:bit 2 - určeno pro 2. stupeň ZŠ a odpovídající ročníky víceletých G

Týmová soutěž (2 - 5 žáků) zaměřená na vytvoření (během podzimu) a prezentaci vlastního **projektu s micro:bitem**, který může být doplněn i o **vlastní komponenty vytisknuté na 3D tiskárně**. Projekt by měl realizovat nějakou činnost (i částečně) - např. výtah, semafor, automat na kávu, vstupní turniket, pokladnička apod. Součástí prezentace je **poster** nebo **multimediální produkt** - např. video, webová stránka, animace apod.

Kategorie myšoHryz - určeno pro žáky ZŠ a odpovídající ročníky víceletých G

Soutěž týmů nebo jednotlivců zaměřená na sestavení a zprovoznění vozítka **myšoHryz** z dodaných či vlastních komponent, které bude poháněno pružinou z běžné pastičky na myši. Vozítka budou soutěžit ve třech disciplínách:

- rychlost (ujetí 5metrové vzdálenosti na čas),
- dojezd (dojezd myšoHryzu na jedno natažení pružiny),
- vlastní konstrukce myšoHryzu (originalita řešení, vlastní návrh 3D komponent, design).

Kategorie programování micro:bitu

Vložené soutěžní klání pro šikovné programátory v prostředí Scratch, JavaScript nebo microPython. Soutěžící obdrží v den soutěže zadání a budou mít za úkol ve vymezeném čase vytvořit aplikaci pro micro:bit, kterou porota v dalších dnech ohodnotí a rozešle výsledky účastníkům.

Samostatné sportovně-dovednostní disciplíny

Soutěž pro jednotlivce bez rozdílu věku v průběhu soutěžního setkání v tělocvičně VOŠ a SPŠE v Olomouci, např. střelba florbalovým míčkem na branku, otevřený turnaj ve stolním tenise.

Podpora zapojených ZŠ

Partnerské ZŠ obdrží: některé komponenty myšoHryzu, STL modely součástek myšoHryzu k tisku na 3D tiskárně, možnost konzultací s odborníky, příručky programování micro:bitu. Nevybavené ZŠ můžou zažádat o zapůjčení micro:bitu pro svůj soutěžní tým.

Kritéria hodnocení

Porota bude na soutěžním setkání hodnotit tyto oblasti:

myšoHryz

- měřitelné údaje - dojezd, čas jízdy
- originalita řešení
- vlastní 3D komponenty
- design

micro:bit

- program – zdrojový kód
- funkčnost a složitost výrobku
- design
- prezentace projektu

Divácká soutěž:

- myšoHryz - nejhezčí vozítko
- micro:bit – nejzajímavější projekt