

## 40. ročník Soutěže v programování 2026 - krajské kolo

Soutěž organizují pod záštitou  
NPI ČR a Odboru školství a mládeže Olomouckého kraje  
**Dům dětí a mládeže Olomouc a VOŠ a SPŠE Olomouc**



Datum konání: **čtvrtek 23. dubna 2026 od 8.30 hod.**  
v budově **VOŠ a SPŠE Božetěchova 3, Olomouc**

### KATEGORIE:

- 1. Programovací jazyky žáci** – žáci ZŠ a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií
- 2. Programovací jazyky mládež** – žáci SŠ do 19 let včetně  
*ad 1. a 2. - na našich počítačích je k dispozici **pouze** programovací jazyk **Python (x,y)** a Visual Studio Code. Pokud používáte jiný programovací jazyk či prostředí, musíte využít **vlastní** počítač.*
- 3. Programování mikrořadičů** - žáci ZŠ a SŠ do 19 let včetně.  
*ad 3. - soutěžící používají během okresního, krajského i ústředního kola vlastní hardware a vývojové prostředí (Arduino, micro:bit, AVR apod.). Seznam součástek pro **krajské kolo** soutěže v programování - kategorie programování mikrořadičů je zobrazen níže a **vychází z pokynů organizátora** (seznam se může dle pokynů ještě změnit - **soutěžící budou v tomto případě závčas informováni**). Každý soutěžící je povinen si uvedené součástky včetně použitého mikrořadiče **obstarat sám** (např. zapůjčit od vysílající školy).*

---

Požadované součástky pro KK soutěže v programování 2025/2026 - kategorie mcu - **aktualizované**

- MCU dle vlastního výběru (Arduino, ...)
- alfanumerický nebo grafický displej na I2C/SPI
  - <https://dratek.cz/arduino-platforma/1570-iic-i2c-display-lcd-1602-16x2-znaku-lcd-modul-modry.html>
  - <https://dratek.cz/arduino-platforma/1569-iic-i2c-oled-display-0-96-128x64-bily.html>
- 6x barevné LED (modrá, zelená, žlutá, 2x červená) -  
<https://dratek.cz/arduino/1032-led-dioda-zelena-5mm.html>
- 1x přepínač 4 potice - <https://dratek.cz/arduino-platforma/1095-dip-prepinac-4-pozice-2.54mm-cervena.html>
- 1x potenciometr/trimr - <https://dratek.cz/arduino/7603-presny-potenciometr-10k-ohm.html>
- 1x rotační enkodér s tlačítkem
  - <https://www.hadex.cz/p/m495-rotacni-encoder-s-tlacitkem-kx-040-pro-arduino-2>
- 1x 2-kanálový relé modul
  - <https://dratek.cz/arduino-platforma/834-arduino-rele-2-kanaly.htm>
- 4xAA battery holder nebo DC adapter 6/12V
  - <https://dratek.cz/arduino-platforma/7499-bateriovy-box-4xaaa-1-5v-s-vodici.html>
- 1x optická závora
  - <https://www.laskakit.cz/fotoelektricky-snimac-otacek-5mm/>

- 1x disk pro optické enkodéry
  - <https://botland.cz/kodery/12457-disk-pro-opticke-enkodery-25-mm-5904422341046.html>
- 1x DC motor s převodovkou
  - <https://www.hadex.cz/p/l754b-motorek-3-6v-0-17a-s-prevodovkou-prevod-1-48>
- 1x PWM MOSFET
  - <https://www.laskakit.cz/pwm-mosfet-modul-f5305s-35vdc-5a--spina-plus/>
- 2x tlačítko
  - <https://dratek.cz/arduino-platforma/122204-mikrospinac-6x6x7-3-mm-tlacitko.html>
- nepájivé pole, propojovací kablíky, odpory, další potřebné součástky pro připojení

**Maximální kapacita krajského kola soutěže je 45 účastníků. Členění 15 účastníků/kategorií a v dané kategorii 3 účastníci/okres může být při menším počtu zájemců z okresů upraveno. Při větším počtu přihlášených účastníků z jednoho okresu rozhodují výsledky okresního kola. Pokud se okresní kolo nekonalo, měli soutěžící povinnost přihlásit se do jiného okresu (viz propozice okresního kola) – přímé přihlášení do krajského kola není možné.**

**Pokyny k prezenční formě soutěže:** Účastníci, kteří přijedou s vlastním počítačem, musí buď počkat, až porota vyhodnotí na příslušném počítači soutěžní úkoly nebo odevzdat všechny vytvořené soubory v takové podobě, aby si je porota mohla zobrazit či spustit. Během soutěže je povoleno používat tištěné i online manuály k programovacím jazykům. Připojení vlastních zařízení do počítačové sítě je možné prostřednictvím WiFi nebo kabelem UTP s koncovkou RJ-45. Pokud zařízení účastníka takovou konektivitu nemá, musí si zajistit vlastní redukci příp. mobilní datové připojení. Pro urychlení hodnocení budou soutěžící voláni k porotě, aby práci na svém počítači předvedli.

#### **Přihlášky:**

Do soutěže je možno se přihlásit **pouze** elektronicky na webu pořadatele [www.spseol.cz](http://www.spseol.cz) (Hlavní menu), a to nejpozději do **16. dubna 2026**.

#### **Předběžný časový harmonogram:**

|                      |                                                          |
|----------------------|----------------------------------------------------------|
| <b>8.30 – 8.40</b>   | prezence soutěžících                                     |
| <b>8.40 – 8.45</b>   | zahájení a organizační pokyny                            |
| <b>8.45 – 12.45</b>  | vlastní soutěž v programování, odevzdání hotových řešení |
| <b>12.50 – 15.00</b> | vyhodnocování úkolů                                      |
| <b>15.15</b>         | vyhlášení výsledků                                       |

#### **Pokyny pro soutěžící.**

- Jízdné do místa soutěže si hradí soutěžící sami, příp. požádají vysílající školu. Cestovní náklady pro doprovod soutěžících hradí vysílající organizace.
- Tři nejlepší soutěžící v **každé** kategorii obdrží diplomy a věcné ceny.
- Do ústředního kola Soutěže v programování 2026 postupují soutěžící z jednotlivých kategorií na základě výsledků z krajských kol. Seznam postupujících bude zveřejněn ústřední porotou.
- Případné odhlášení ze soutěže prosím zašlete na e-mail [stejskal@spseol.cz](mailto:stejskal@spseol.cz).
- Protest proti výsledkům lze podat do 1 hodiny od vyhlášení prostřednictvím pedagogického dozoru.

V Olomouci 31. ledna 2026

# PROPOZICE SOUTĚŽE



*Ing. Josef Kolář*  
garant krajského kola Olomouc

Realizace soutěže/přehlídky je finančně podpořena  
Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy  
a Olomouckým krajem.

