

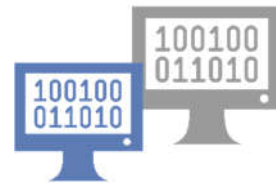


32. ročník Soutěže v programování 2018 - okresní kolo

Propozice

Soutěž organizují pod záštitou
Odboru školství, mládeže a tělovýchovy Olomouckého kraje
Dům dětí a mládeže Olomouc a VOŠ a SPŠE Olomouc

Datum konání: **úterý 20. března 2018 od 10:00 hod.**
v budově **VOŠ a SPŠE Božetěchova 3, Olomouc**



KATEGORIE:

- 1. Programovací jazyky žáci** – žáci ZŠ a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií
- 2. Programovací jazyky mládež** – žáci SŠ do 19 let včetně
*ad 1. a 2. - na našich počítačích běží **pouze** programovací jazyk **Python (x,y)** – s prostředím Spyder, verze 2 i 3. Pokud používáte jiný programovací jazyk či prostředí, musíte si s sebou vzít **vlastní** počítač - při soutěži jej budete používat.*
- 3. Programování mikrořadičů** - žáci ZŠ a SŠ do 19 let včetně.
ad 3. - soutěžící používají během okresních a krajských kol vlastní hardware a vývojové prostředí, ústřední kolo pak probíhá v jednotném prostředí (Arduino, v jednání je i Micro:bit).
- 4. Programování webu** - žáci SŠ do 19 let včetně (mohou se účastnit i mladší žáci)
*ad 4. - kategorie je zaměřena na použití frontendových technologií (HTML, CSS, JavaScript). Na našich počítačích je k dispozici pouze editor **PSPad**. Pokud chcete pracovat v jiném prostředí pro vývoj webových stránek, musíte si s sebou vzít **vlastní** počítač - při soutěži jej budete používat.*

Nové kategorie pro žáky ZŠ – nepostupové

A. Micro:bití – žáci ZŠ

ad A. – soutěžící se mohou na úlohy připravit v prostředí simulace micro:bitu, dostupném na adrese <https://makecode.microbit.org/>

B. Dovednosti s Office – žáci ZŠ

ad B. – obnovená kategorie bude zaměřena na pokročilejší dovednosti při práci s textovým editorem, tabulkovým procesorem a prezentačním programem (znalost programování maker není nutná).

Účastníci, kteří přijedou s vlastním počítačem, musí buď počkat, až porota vyhodnotí na příslušném počítači soutěžní úkoly nebo odevzdat všechny vytvořené soubory v takové podobě, aby si je porota mohla zobrazit či spustit. Pro urychlení hodnocení budou soutěžící voláni k porotě, aby práci na svém počítači předvedli. Předpokládáné ukončení soutěže v 14:30.

Přihlášky:

Do soutěže je možno se přihlásit **pouze** elektronicky na webu pořadatele www.spseol.cz (Hlavní menu), a to nejpozději do **16. března 2018**.

Pokyny pro soutěžící:

- Do soutěže se mohou přihlásit všichni zájemci o soutěž. Kapacita soutěže je omezena na 45 účastníků, při překročení budeme nuceni omezit počet přihlášených na max. 3 z jedné školy příp. zohlednit pořadí přihlašování.
- Jízdné do místa soutěže v kategoriích 1 až 4 hradí soutěžícím organizátor, cestovní náklady pro kategorie A, B a doprovod hradí vysílající organizace, malé občerstvení zajištěno.
- Tři nejlepší soutěžící v každé kategorii obdrží diplomy a věcné ceny.
- Do krajského kola soutěže postupují tři nejlepší soutěžící z kategorií 1 až 4.
- Případné odhlášení ze soutěže prosím zašlete na email stejskal@spseol.cz.