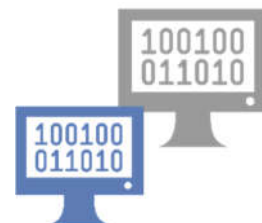




## 32. ročník Soutěže v programování 2018 - krajské kolo

### Propozice

Soutěž organizují pod záštitou  
Odboru školství, mládeže a tělovýchovy Olomouckého kraje  
**Dům dětí a mládeže Olomouc a VOŠ a SPŠE Olomouc**  
ve spolupráci s NIDV



Datum konání: **čtvrtek 19. dubna 2018 od 8:30 hod.**  
v budově **VOŠ a SPŠE Božetěchova 3, Olomouc**

#### KATEGORIE:

- 1. Programovací jazyky žáci** – žáci ZŠ a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií
- 2. Programovací jazyky mládež** – žáci SŠ do 19 let včetně  
*ad 1. a 2. - na našich počítačích běží **pouze** programovací jazyk **Python (x,y)** – s prostředím **Spyder**, verze 2 i 3. Pokud používáte jiný programovací jazyk či prostředí, musíte si s sebou vzít **vlastní** počítač - při soutěži jej budete používat.*
- 3. Programování mikrořadičů** - žáci ZŠ a SŠ do 19 let včetně.  
*ad 3. - soutěžící používají během okresních a krajských kol vlastní hardware a vývojové prostředí, ústřední kolo pak probíhá v jednotném prostředí (Arduino, v jednání je i Micro:bit).*
- 4. Programování webu** - žáci SŠ do 19 let včetně (mohou se účastnit i mladší žáci)  
*ad 4. – kategorie je zaměřena na použití frontendových technologií (HTML, CSS, JavaScript). Na našich počítačích je k dispozici pouze editor **PSPad**. Pokud chcete pracovat v jiném prostředí pro vývoj webových stránek, musíte si s sebou vzít **vlastní** počítač - při soutěži jej budete používat.*

#### Nové kategorie pro žáky ZŠ – nepostupové

- A. Micro:bití** – žáci ZŠ  
*ad A. – soutěžící se mohou na úlohy připravit v prostředí simulace micro:bitu, dostupném na adrese <https://makecode.microbit.org/>*
- B. Dovednosti s Office** – žáci ZŠ  
*ad B. – obnovená kategorie bude zaměřena na pokročilejší dovednosti při práci s textovým editorem, tabulkovým procesorem a prezentačním programem (znalost programování maker není nutná).*

Účastníci, kteří přijedou s vlastním počítačem, musí buď počkat, až porota vyhodnotí na příslušném počítači soutěžní úkoly nebo odevzdat všechny vytvořené soubory v takové podobě, aby si je porota mohla zobrazit či spustit. Pro urychlení hodnocení budou soutěžící voláni k porotě, aby práci na svém počítači předvedli.  
Předpokládané ukončení soutěže v 15:20.

#### Přihlášky:

Do soutěže je možno se přihlásit **pouze** elektronicky na webu pořadatele [www.spseol.cz](http://www.spseol.cz) (Hlavní menu), a to nejpozději do **17. dubna 2018**.



**Vyšší odborná škola a  
Střední průmyslová škola elektrotechnická  
Božetěchova 3, 772 00 Olomouc**

---

**Předběžný časový harmonogram:**

<b>8:30 – 8:40</b>	prezence soutěžících, doprovodů a poroty
<b>8:40 – 8:45</b>	zahájení a organizační pokyny
<b>8:45 – 12:45</b>	vlastní soutěž v programování
<b>12:45 – 13:15</b>	oběd
<b>13:15 – 15:00</b>	vyhodnocování úkolů
<b>15:15</b>	vyhlášení výsledků

**Pokyny pro soutěžící:**

- a) Jízdné do místa soutěže v kategoriích 1 až 4 hradí soutěžícím vysílající škola, které to po skončení všech soutěží v červenci proplatí DDM. Cestovní náklady pro doprovod v kategoriích 1 až 4 hradí vysílající organizace, oběd a malé občerstvení zajištěno organizátorem.
- b) Cestovní náklady pro kategorie A, B a doprovod hradí vysílající organizace, malé občerstvení zajištěno organizátorem.
- c) Tři nejlepší soutěžící v **každé** kategorii obdrží diplomy a věcné ceny.
- d) Do ústředního kola Soutěže v programování 2018 postupují soutěžící z kategorií 1 až 4 na základě výsledků z krajských kol. Seznam postupujících bude zveřejněn ústřední porotou. Kategorie A a B jsou nepostupové.
- e) Případné odhlášení ze soutěže prosím zašlete na email **stejskal@spseol.cz**.
- f) Protest proti výsledkům lze podat do 1 hodiny od vyhlášení prostřednictvím pedagogického dozoru.

V Olomouci 4. dubna 2018

*Ing. Josef Kolář*  
garant krajského kola Olomouc